VÍDEO 1:

Foi utilizado a biblioteca "CAIRO";

Os png "line" e "line2" são imagens "Matricial" (Cada pixel armazena uma cor, resultando em uma resolução.).

O svg "exampleVETOR é uma imagem Vetorial, criadas pela combinação de pontos e segmentos de linha (elas não perdem resolução).

Por fim, o png "formasMATH" é uma imagem desenhada usando também a biblioteca MATH e foi necessária para desenhar o "círculo" da imagem.

VÍDEO 2:

Usamos a biblioteca “Numpy” que serve para manipulação de matrizes, e a bibliote “cv2” para imagens. Precisei fazer o upload de uma imagem para essa atividade.

A imagem “translacao” e a “translacao2” é a imagem transladada, ou seja, ela foi um pouco para o lado devido à translação.

Na segunda função foi usada uma função para rotacionar a imagem original. A imagem “rotacao” foi girada em 180º ficando de cabeça para baixo. Assim como a imagem “rotacao2” foi rotacionada em 90º.

A outra função foi usada biblioteca IMAGE e PILLOW, para fazer uma outra forma de rotação, utilizando um código mais simples. Mas o diferencial, na “rotacao5” a imagem foi completamente preservada e não foi cortada como as anteriores.

Na última foi usada a biblioteca “cv2” novamente, dessa vez para alterar a dimensão da imagem original para 20% na imagem “escala”.